



4. Plastik Regatta 2013

Versenykiírás és versenyutasítás, Oldalszám: 8/8

2. nap ügyességi futam

A verseny helye: Balatonfűzfő, Fűzfő Marina

A verseny ideje: 2013. május 31-től június 02.

Az ügyességi verseny rendezője: Második Hullám Hajózási és Szolgáltató Kft.

A verseny célja: A versenyzők, egy ügyességi futamon való részvétele, melyet a szervezők értékelnek és díjaznak.

Az **Plastik Regatta vitorlás versenyre** nevezett csapat névadója: műanyagipari tevékenységet folytató cég, vállalkozás lehet. A hajó legénységéből legalább egy fő műanyagipari szakmában tevékenykedő kell, hogy legyen. Mivel a versenyrendezés szeretne teret adni azoknak a vitorlázóknak is akik nem tagjai semmilyen műanyagipari tevékenységet folytató cégnek sem, ezért az ő nevezésüket is fogadja.

A verseny résztvevői: Magyarországon érvényes hajóvezetői engedéllyel rendelkező 1 fő hajóvezető felelős személy. A legénységre vonatkozóan külön előírás.

Hirdetési kategória: valamennyi hajó jogosult tetszőleges hirdetést viselni mind a hajótesten, mind pedig a vitorla-felületen azzal a megkötéssel, hogy valamennyi hajó köteles viselni a rendezőség által előírt reklámot is.

Versenyenként maximum 30 hajó nevezhető

Versenyvezető: Stricz Tamás

Versenyorvos: Dr. Kovács Krisztina

A pontozó csapat:

A verseny feladatai: melyek közül a verseny napján sorsolás alapján dönti el a Verseny-vezetőség, hogy melyik napi futamon mérettetnek meg a nevezett egységek.

- **8-as gyakorlat széllel**
- **Vízből mentés széllel vagy motorral**
- **Kikötés széllel v. Motorral, Tesztkitöltés**
- **Tolatás széllel kapuk között**
- **Parti feladat**
- Hajó mellé állás vitorlával vagy motorral, Tesztkitöltés
- 2 horgonyos félszeles megállás pályajelek közé széllel, motorhasználat nélkül
- Kikötés motorral vagy széllel, Tesztkitöltés
- Bólyára állás széllel motorhasználat nélkül

A pályák hossza, azaz a futamidő 4 órás, mivel a széllel futam közben nem tud a rendezőség állítani, ezért eltéréseket pontoz.



4. Plastik Regatta 2013

Versenykiírás és versenyutasítás

2. nap ügyességi futam

• Időszámítás

- A pályák hosszát az aktuális szélviszonyokhoz igazítjuk.
- A **pályán egy egység 4 órát** tölthet el maximálisan, az időtúllépést mínusz pontokkal értékelhető maximálisan 10 ponttal, percenként egy ponttal. Minden megkezdett perc mínusz 1 pont. Több mint 10 perces időtúllépés során, csak maximálisan 10 pontot vonhat le a rendezőség, többet már nem.
- Természetesen a szélváltozások lassíthatják a hajókat és lehetetlenné is tehetik a futamidő tartását, ezért a futam közben, a rendezőség sárga lobogó feltartásával jelzi majd a motorkapcsolás lehetőségét. Ebben az esetben az adott hajók (melyeket érint a széleállás) futamidő pontozása nem számít bele a végszámításba, vagyis nem lehet mínusz pontokkal értékelni őket, tehát úgy veszi a versenyrendezőség, hogy időn belül teljesítette a távot.
- **A napi futamok reggel 10:00-kor kezdődnek 10 perces ráindításokkal 14:00-ig.**
- Indulási sorrendeket mindig az előző napon sorsoljuk ki a délutáni órákban, melyet a verseny hirdetőtábláján közzé teszi a rendezőség.

Pontozás – értékelés

- | | |
|--|----------------------|
| • 8-as gyakorlat széllal | max:10 pont |
| • Vízből mentés széllal | max:10 pont |
| • Kikötés széllal v. motorral, tesztkitöltés | max:10+5 pont |
| • Tolatás széllal vagy motorral, kapuk között | max:10 pont |
| • Parti feladat | max: 5 pont |
| • Hajó mellé állás vitorlával vagy motorral, tesztkitöltés | max:10+5 pont |
| • 2 horgonyos félszeles megállás pályajelek közé széllal | max:10 pont |
| • Kikötés motorral vagy széllal, tesztkitöltés | max:10+5 pont |
| • Bólyára állás széllal motorhasználat nélkül | max:10 pont |

A maximálisan megszerezhető pontok száma a futam alatt, attól függetlenül melyik napi feladatsort futják a hajót:

50 pont



4. Plastik Regatta 2013

Versenykiírás és versenytutasítás

2. nap ügyességi futam

Feladatok legfontosabb szabályai

- Motorhasználat a feladatok között nem engedélyezett.
- A feladatokat vitorlával kell teljesíteni, de lehet motorral is de csakis a maximális 10 pont helyett maximálisan 5 pontért, és csak a versenyrendezés által kijelölt feladatoknál.
- A pályajelek érintése hajóval -5 pontot jelent (1 jel érintés -5 pont, 2 jel érintése -10 pont)
- Az feladatok teljesítését a rendezőhajó jelzi zöld lobogó feltartásával. Ez annyit tesz, hogy értékelhető volt a gyakorlat, a hajó tovább haladhat.
- Az érvénytelen azaz 0 pontos gyakorlatot a rendező vörös lobogó feltartásával jelzi, a hajó tovább haladhat. Adott feladatok megismételhetőek, maximális 5 pontért. A gyakorlat akkor kezdhető újra, amikor a vörös lobogót a rendező leteszi. Ismételten hibás feladat végrehajtását, a vörös és zöld lobogó feltartásával jelzi a rendezőség, ezután haladhat tovább a hajó.
- A lobogók feltartásával, a továbbhaladást engedélyezve, ezzel egyidejűleg regisztrálják a feladat befejezésének időpontját is.
- A pontozást természetesen a 2 tagú pontozó csapat végzi akik a feladat helyszínén látják a gyakorlatot kívülről.
- A rajtolást és a kikötéseket 2 tagú rendező pár felügyeli a 2 kikötőben.

Jelzések

A futamok alatt résztvevő hajóknak a fehér alapon vörös x-el jelölt versenylobogót kell használniuk. Amikor ezt a lobogót bevonják, abban az esetben azt jelzik, hogy kiálltak az adott futamból. Az elvégzett feladatok ettől függetlenül érvényesek , és az addig szerzett pontszámok beszámolandóak a végeredménybe.

Kötelező biztonsági előírások

Viharos időben amikor a szél erőssége eléri a 35 csomót, a futamok félbeszakíthatóak, vagy halasztásra kerülnek, a versenyzők és a hajók biztonsága érdekében. Másodfokú viharjelzés esetén a mentőmellények használata kötelező és ezt a rendezvénybiztosító motorosok, lobogó jelzéssel jelezni kötelesek. A hajóknak érvényes felelősségbiztosítással kell rendelkezniük. A kötelező felszerelések meglétét a versenyrendezés szűrőpróba során ellenőrizheti a versenynapok bármelyikén, nem zavarva a versenyzőket a megmérettetésen.

Versenyrendezés kötelességei

A Rendezőség a vonatkozó versenyszabály változásokat, időjárás előrejelzéseket, közlemények formájában a verseny erre rendszeresített hirdetőtábláján közé tenni köteles, és ezt hangjelzéssel és lobogó jelzéssel is jelezni fogja.

Egyéb rendelkezések

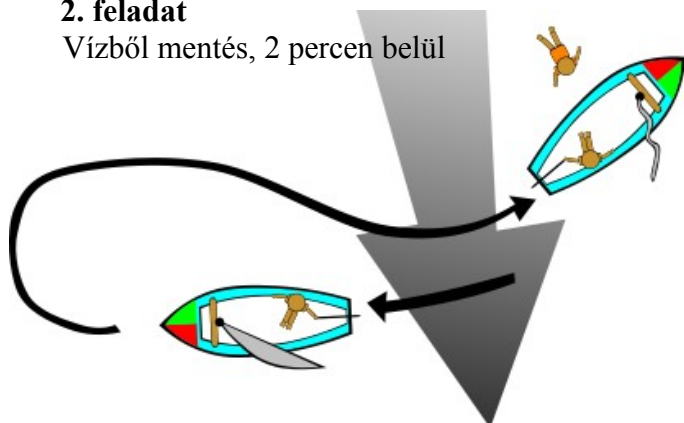
Óvás és jogorvoslati kérelmek az adott fél a futam végeztével egy órán belül kérhet írásban. **Az óvási bizottság:** az adott feladat két megfigyelője (jegyzőkönyvvezetője és a felelős rendező). Az óvási tárgyalás nyílt mindenki számára. **Óvási díj nincsen.**

szélirány

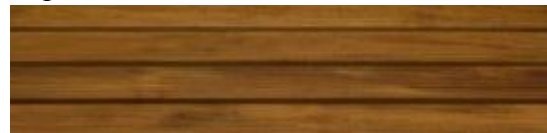


2. feladat

Vízből mentés, 2 percen belül

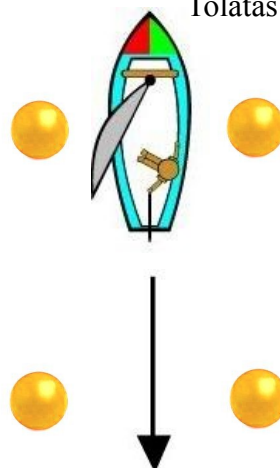


3. feladat: Kikötés mólóra párhuzamosan, tesztkitöltés



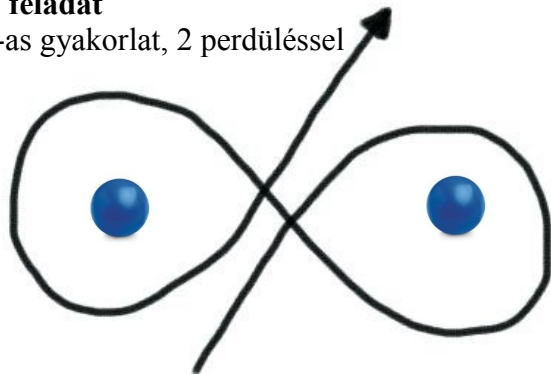
4. feladat

Tolatás széllel kapuk között



1. feladat

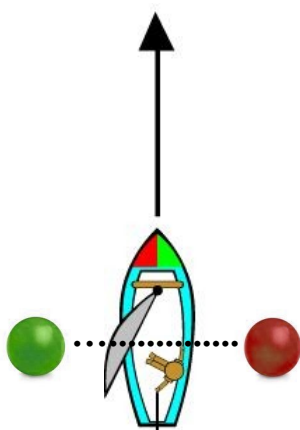
8-as gyakorlat, 2 perdüléssel



rajt után a kék kapun való áthaladás előtt

vitorlabontás és motorleállítás kötelező. A kikötőbe való

vissza-érkezésnél, először át kell vitorlázni a kapun, és csak azután lehet motort kapcsolni és bevonni a vitorlákat.

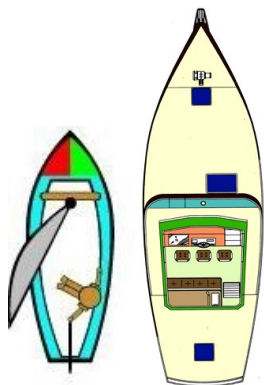
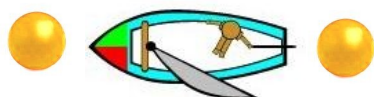


rajt- és célvonal a kikötő két oszlopát összekötő egyenes

szélirány

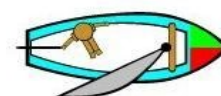
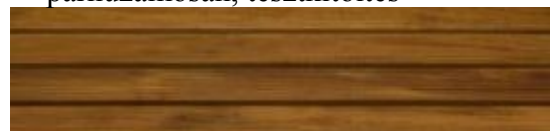


2. feladat: Horgonyzás
2 horgonnyal, vonalban



1. feladat: Hajó melléállás
tesztkitöltés

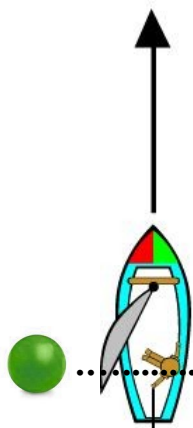
4. feladat: Kikötés mólóra
párhuzamosan, tesztkitöltés



4. feladat: Bolyára állási feladat, szélel
kézzel megérinteni



A rajt után a kék kapun való áthaladás előtt vitorlabontás és motorleállítás kötelező. A kikötőbe való visszaérkezésnél, először át kell vitorlázni a kapun, és csak azután lehet motort kapcsolni és bevonni a vitorlákat.



rajt- és célvonal a kikötő két oszlopát összekötő egyenes

0 feladat, rajtolás

Külön pontérték nincsen, a **korai rajt -10 pont-tal büntetendő**

Mivel a rajt után egy kapun kell keresztül vitorlázni, hogy a versenyző a pályára léphessen és megkezdhesse a feladatsort, a kapu előtt vitorlát kell bontania és a motort leállítania. A kapun csakis széllal vitorlázhat át. Amennyiben a hajó érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak.

Amennyiben a hajó a pályára motorral lép be, kizárható a teljes futamból, hacsak nem ismétli meg a kapun való átkelést vitorlával. Ebben az esetben -10 ponttal büntetni kötelező. A kapu kihagyása érvénytelen futamot eredményez.

1. feladat, 8-as gyakorlat két perdüléssel, maximális pontszám: 10 pont

Ezt a feladatot annál a kapunál kell végrehajtania a hajónak amelyiken belép a pályára. A gyakorlat a kapun való áthaladás után rögtön megkezdhető. Amennyiben érinti a hajó a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak. Amennyiben más manőver is szerepel a gyakorlat végrehajtásánál, mint a 2 db perdülés pontlevonás jár melynek mértéke -5 pont. A gyakorlat nem ismételtető.

2. feladat, Vízből mentési gyakorlat széllal, maximális pontszám: 10 pont

Az előző feladat befejezése után 15 percen belül végre kell hajtani egy szakszerű vízből mentési gyakorlatot, vitorlával. A vízbeeséstől számított 2 percen belül a hajóba kell emelni a kimentett személyt. Szél felőli megállás: -10 pont. Túlcúszás, melyet a hajó, hátsó síkjának meghosszabbításától számítunk, méterben megadva: -1 ponttól -5 pontig büntethető, és ilyen esetben segédeszköz használata engedélyezett (mentőgyűrű, csáklya, kötél stb...). A mentendő személlyel való ütközés -10 pont. A feladat nem ismételtető. Az időjárás körülményeknek megfelelően a versenyrendezés, a futam napján határozza meg, hogy a mentendő személy egy tárgy lesz-e, vagy a legénység egy tagja.

3. feladat, kikötés párhuzamosan a mólóval vitorlával, maximális pontszám: 10 pont

Ezt a feladat motorral is végrehajtható, **maximálisan 7 ponttért.** Hajótest parthoz érése -5 pont. A kikötés helye jelölve, jól látható lobogókkal. Az ettől a kikötési helytől való eltérést is büntetőpontokkal súlyozza a rendezőség, max: -2 pont. A feladat addig tart amíg a hajó kikötőkötelei rögzítésre kerülnek. A hajó kézi erővel való túlzott mozgása max -2 pontlevonással jár. A nem szakszerű csomók használatát a rendezőség bünteti pontlevonással, max: -2 pont. 5 kérdéses tesztlap felvétele (leadás a futam végén): pontszám max: 5 pont. A feladat megismételtető

4. feladat, tolatás széllal vagy motorral kapuk között, maximális pontszám: 10 pont

A gyakorlat nem ismételtető, a gyakorlat akkor kezdődik amikor a hajó belép az első kapun. A motorral végrehajtott feladat csak maximálisan 7 pontot ér. A gyakorlat vége, a második kapun való kihajózás után. Amennyiben a hajó érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak.

5. feladat, kikötés a báziskikötőben, külön pontérték nincsen. A kikötőbe való beérkezés előtt át kell vitorlázni a hajónak a start után is vett kapun, és csak azután kapcsolhat motort és húzhatja be vitorlát. A kapu kihagyása, a futamból való kizárást eredményez. Amennyiben a hajó érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak. A célvonalon való áthaladás időtúllépése pontlevonással jár. Minden megkezdett perc -1 pont. 10 perces időtúllépés esetén max. -10 ponttal büntethető a hajó.

0 feladat, rajtolás

Külön pontérték nincsen, a **korai rajtért jár -10 pont**

Mivel a rajt után egy kapun kell keresztül vitorlázni, hogy a versenyző a pályára léphessen és megkezdhesse a feladatsort, a kapu előtt vitorlát kell bontania és a motort leállítania. A kapun csakis széllal vitorlázhat át. Amennyiben a hajó érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak.

Amennyiben a hajó a pályára motorral lép be, kizárható a teljes futamból, hacsak nem ismétli meg a kapun való átkelést vitorlával. Ebben az esetben -10 ponttal büntetni kötelező. A kapu kihagyása érvénytelen futamot eredményez.

- 1. feladat**, horgonyzó hajó melléállítás vitorlával vagy motorral, **maximális pontszám: 10 pont**
Vitorlával max. 10 pont, motorral max. 7 pont. Pontlevonás jár a túlcúszásért, max. -2 pont, a korai érkezésért, max. -2 pont, a hajótestek összeéréséért -5 pont jár. A hajó kézi erővel való túlzott mozgatása max -2 pontlevonás. 5 pontos tesztlap átvétele, melyet majd a napi 3. feladat során való kikötésnél kell átadni a versenyrendezőségnek értékelésre.
- 2. feladat**, horgonyzás vonalban pályajelek közé 2 horgonnyal, vitorlával vagy motorral. Vitorlával **maximálisan 10 pontért**, motorral maximálisan 7 pontért. A feladat nem ismételhető, a gyakorlat akkor kezdődik, mikor az első horgony a vízbe érkezik. Amennyiben a hajó érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak. A vonalban állástól való eltérést a rendezőség -2 ponttal büntetheti maximálisan. 2 percig állnia kell a hajónak a pályajelek között. Amennyiben elcsúszik a horgonyról, maximálisan -3 ponttal büntethető.
- 3. feladat**, kikötés párhuzamosan a mólóval vitorlával, **maximális pontszám: 10 pont**. Ezt a feladat motorral is végrehajtható, **maximálisan 7 pontért**. Hajótest parthoz érése -5 pont. A kikötés helye jelölve, jól látható lobogókkal. Az ettől a kikötési helytől való eltérést is büntetőpontokkal súlyozza a rendezőség, max: -2 pont. A feladat addig tart amíg a hajó kikötőkötelei rögzítésre kerülnek. A nem szakszerű csomók használatát a rendezőség bünteti pontlevonással, max: -2 pont. 5 kérdéses tesztlap felvétele (leadás a futam végén): pontszám max: 5 pont. A feladat megismételhető
- 4. feladat**, bójára állás széllal, a gyakorlat nem ismételhető, **max: 10 pontért**. Amennyiben a hajó érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak. A túlcúszás maximum -2 ponttal büntethető, a túlcúszás maximum 1 méter lehet, az azon túli csúszás érvénytelen gyakorlatot jelent. A széliránytól való eltérés nem lehet több mint 30 fok. A bójához a hajótest nem érhet hozzá, mert az azonnali érvénytelen gyakorlatot jelent. A bóját a hajó orrából kinyúlva meg kell érinteni egy legénységi tagnak., ekkor lesz érvényes a gyakorlat.
- 5. feladat**, kikötés a báziskikötőben, külön pontérték nincsen. A kikötőbe való beérkezés előtt át kell vitorlázni a hajónak a start után is vett kapun, és csak azután kapcsolhat motort és húzhatja be vitorláját. A kapu kihagyása, a futamból való kizárást eredményez. Amennyiben érinti a pályajeleket pontlevonás jár, melynek számszerű adatai a fontos szabályok leírásában ez megtalálhatóak. A célvonalon való áthaladás időtúllépése pontlevonással jár. Minden megkezdett perc -1 pont. 10 perces időtúllépés esetén max. -10 ponttal büntethető a hajó.

A futam közben a gyakorlatok között a motorhasználat tiltott. A használata azonnali kizárást jelent az aznapi futamból.

Jó szelet kíván a Versenyrendezőség!